**Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
Principi Softverskog Inženjerstva (13S113PSI)**

**PROJEKTNI ZADATAK**

**CINEMAX**



**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti   
Pretraživanje projekcija**

**Verzija 1.1**  
**Aleksandar Stanković 2019/0478  
Vukan Žarković 2019/0107**

**ISTORIJA IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Verzija** | **Datum** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 1.0 | 22.3.2023 | Inicijalna verzija | Aleksandar Stanković |
| 1.1 | 25.5.2023 | Dodato dugme pretrage | Vukan Žarković |
|  |  |  |  |

**SADRŽAJ**

[**1** **Uvod** 4](#_Toc129558272)

[**1.1** **Rezime** 4](#_Toc129558273)

[**1.2** **Namena dokumenta i ciljne grupe** 4](#_Toc129558274)

[**1.3** **Reference** 4](#_Toc129558275)

[**1.4** **Otvorena pitanja** 4](#_Toc129558276)

[**2** **Scenario pretraživanja projekcija** 4](#_Toc129558277)

[**2.1** **Kratak opis** 4](#_Toc129558278)

[**2.2** **Tok događaja** 4](#_Toc129558279)

[**2.3** **Proširenja** 4](#_Toc129558280)

[**2.4** **Posebni zahtevi** 4](#_Toc129558281)

[**2.5** **Preduslovi** 4](#_Toc129558282)

[**2.6** **Posledice** 5](#_Toc129558283)

# **Uvod**

## **Rezime**

Korisnik pretražuje projekcije i sistem ispisuje one projekcije koje ispunjavaju uslove pretraživanja.

## **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## **Reference**

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **Scenario pretraživanja projekcija**

## **Kratak opis**

Korisnik pretražuje projekcije po imenu i žanru filma, bioskopu, danu i vrsti preko forme za pretraživanje i sistem ispisuje one projekcije koje ispunjavaju uslove pretraživanja.

## **Tok događaja**

1. Korisnik u određeno polje forme unosi ime filma
2. Korisnik u određenom polju forme bira žanrove za koje je zainteresovan
3. Korisnik u određenoj padajućoj listi bira objekat bioskopa u kom želi da gleda film
4. Korisnik u određeno polje bira dan u koji želi da gleda film
5. Korisnik u određeno polje unosi vrstu projekcije za koju je zainteresovan
6. Korisnik pritiska dugme za pretragu
7. Sistem ispisuje one projekcije koje ispunjavaju uslove pretraživanja

## **Proširenja**

Nema.

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Korisnik je otvorio stranicu aplikacije sa formom za pretraživanje projekcija.

## **Posledice**

Korisnik ima pregledniju sliku projekcija koje ispunjavaju njegove uslove.